

5. Sınıf BİLİŞİM TEK VE YAZ DERSİ 2. Dönem Konu Soru Dağılım Tablosu

Ünite	Konu	Kazanımlar ve Açıklamaları	2. Dönem	1. Snav
			3. Senaryo	
BT.5.1.13 - KELİMELERİ NASIL İŞLERİM?	BT.5.4.2.1. Kelime işlemci programının arayüzünü ve özelliklerini tanıır.			
	BT.5.4.2.2. Belirli bir amaç için oluşturduğu belgedeki metni biçimlendirir.			
	BT.5.4.2.3. Kelime işlemci programı ile oluşturduğu belgeyi düzenler.			
	BT.5.4.2.4. Metin içinde arama ve değiştirme işlemlerini yapar.			
	BT.5.4.2.5. Kelime işlemci programı ile oluşturduğu belgenin çıktısını alır.			
	BT.5.4.2.6. Farklı kelime işlemci programlarını keşfeder.			
BT.5.1.14 - SUNUM YAPIYORUM	BT.5.4.3.1. Sunu hazırlama programının arayüzünü ve özelliklerini tanıır.			
	BT.5.4.3.2. Belirli bir amaç için oluşturduğu sununun tasarımını ve bileşenlerini biçimlendirir			
	BT.5.4.3.3. Sunu hazırlama programı ile oluşturduğu sunuyu düzenler.			
	BT.5.4.3.4. Sunu hazırlama programı ile oluşturduğu sunuyu sunar.			
	BT.5.4.3.5. Farklı sunu hazırlama programlarını keşfeder.			
BT.5.5.1. Problem Çözme Kavramları ve Yaklaşımları	BT.5.5.1.1. Günlük hayatta karşılaştığı problemlere çözüm önerileri getirir		2	
	BT.5.5.1.2. Verilen bir problemi uygun adımları kullanarak çözer.		2	
	BT.5.5.1.3. Problem çözmeye temel kavramları tanımlayarak problem türlerini açıklar.		2	
	BT.5.5.1.4. Problem çözmeye sürecinde takip edilmesi gereken adımları fark eder.		2	
	BT.5.5.1.5. Verilen bir problemi analiz eder.			
	BT.5.5.1.6. Problemi çözmek için gerekli değişken, sabit ve işlemleri açıklar.		2	
	BT.5.5.1.7. Problem çözümünde kullanılabilecek operatörlere örnek verir			
	BT.5.5.1.8. Problem çözümünde ifade ve eşitliklere örnek verir.			
	BT.5.5.1.9. Problem çözümünde işlem önceliğine örnek verir.			
	BT.5.5.1.10. Verilen bir problemin çözümünde operatörleri kullanır.			
	BT.5.5.1.11. Verilen bir problemde ifade ve eşitlikleri kullanarak çözüm üretir.			
	BT.5.5.1.12. Algoritma kavramını açıklar.			
	BT.5.5.1.13. Bir problemin çözümü için algoritma geliştirir.			
	BT.5.5.1.14. Akış şeması bileşenlerini ve işlevlerini açıklar.			
	BT.5.5.1.15. Bir algoritma için akış şeması çizer.			
	BT.5.5.1.16. Bir algoritmayı test ederek hataları ayıklar.			
	BT.5.5.1.17. Matematik ve bilgisayar bilimi arasındaki ilişkiyi tespit eder.			
BT.5.5.2. Programlama	BT.5.5.2.1. Programlamayla ilgili temel kavramları açıklar.			
	BT.5.5.2.2. Blok tabanlı programlama aracının arayüzünü ve özelliklerini tanıır.			
	BT.5.5.2.3. Blok tabanlı programlama ortamında sunulan hedeflere ulaşmak için doğru algoritmayı oluşturur.			
	BT.5.5.2.4. Doğrusal mantık yapısını açıklar.			
	BT.5.5.2.5. Doğrusal mantık yapısını kullanan algoritmalar geliştirir			
	BT.5.5.2.6. Karar yapısını ve işlevlerini açıklar.			
	BT.5.5.2.7. Karar yapıları içeren algoritmalar geliştirir.			
	BT.5.5.2.8. Döngü yapısını ve işlevlerini açıklar.			
	BT.5.5.2.9. Döngü yapısı içeren algoritmalar oluşturur.			
	BT.5.5.2.10. Farklı yapılar için oluşturduğu algoritmaların sonucunu yordayarak hatalarını ayıklar			
Toplam Soru Sayısı:			10	

6.SINIFLAR BİLİŞİM TEK VE YAZILIM DERSİ 2. DÖNEM KONU SORU DAĞILIM TABLOSU

Ünite	Konu	Kazanımlar ve Açıklamaları	2. Dönem	1. Sınav
			7. Senaryo	
BT.6.4.1.Sayılarla Oynuyorum		BT.6.4.1.2. Belirli bir amaç için oluşturduğu tabloyu biçimlendirir.		
		BT.6.4.1.3. Oluşturduğu tablo üzerinde hesaplama işlemleri yapar.		
		BT.6.4.1.4. Tablodaki verilere filtre uygular.		
		BT.6.4.1.5. Amaca uygun grafik türlerini kullanarak veriyi görselleştirir.		
		BT.6.4.1.7. İş birliğine dayalı olarak oluşturduğu belgeyi paylaşır.		
		BT.6.4.2.1. Ses ve video dosya biçimlerini bilir		
BT.6.5.1. Problem Çözme Kavramları ve Yaklaşımları		BT.6.5.1.1. Verileri toplayarak türlerine göre sınıflandırır.	1	
		BT.6.5.1.2. Sabitleri ve değişkenleri problem çözümünde kullanır	1	
		BT.6.5.1.3. Bir problemi alt problemlere böler	1	
		BT.6.5.1.4. Temel fonksiyonları problem çözme sürecinde kullanır.		
		BT.6.5.1.5. Problemin çözümü için bir algoritma geliştirir.	1	
		BT.6.5.1.6. Bir algoritmanın çözümünü test eder	1	
		BT.6.5.1.7. Farklı algoritmaları inceleyerek en hızlı ve doğru çözümü seçer.	1	
		BT.6.5.1.8. Hatalı bir algoritmayı doğru çalışacak biçimde düzenler.		
		BT.6.5.1.9. Problemin çözümünü, benzer problemler için geneller.		
		BT.6.5.1.10. Matematik ve bilgisayar bilimi arasındaki ilişkiyi tartışır.	1	
BT.6.5.2. Programlama		BT.6.5.2.1. Blok tabanlı programlama aracının arayüzünü ve özelliklerini tanır.	1	
		BT.6.5.2.2. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın işlevlerini açıklar		
		BT.6.5.2.3. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın hatalarını ayıklar.		
		BT.6.5.2.4. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programı verilen ölçütlere göre geliştirerek düzenler.		
		BT.6.5.2.5. Doğrusal mantık yapısını içeren programlar oluşturur.		
		BT.6.5.2.6. Doğrusal mantık yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.		
		BT.6.5.2.7. Karar yapısını içeren programlar oluşturur		
		BT.6.5.2.8. Karar yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.		
		BT.6.5.2.9. Çoklu karar yapıları içeren programlar oluşturur.		
		BT.6.5.2.10. Çoklu karar yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.		
		BT.6.5.2.11. Döngü yapısını içeren programlar oluşturur.		
		BT.6.5.2.12. Döngü yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.		
		BT.6.5.2.13. Bir algoritmayı uyarlamak için en uygun karar yapılarını seçer.		
		BT.6.5.2.14. Farklı programlama yapılarını kullanarak karmaşık problemlere çözüm üretir.		
		BT.6.5.2.15. Tüm programlama yapılarını içeren özgün bir proje oluşturur.		
Toplam Soru Sayısı:			8	